



Estas son las instrucciones de un modo de juego alternativo que, esta vez, **se juega sobre la mesa**.

Para empezar, coloca así las cartas:

Baraja las **cartas de puntos** y haz dos mazos de 9 cartas boca abajo.



Baraja las **cartas azules** y haz dos mazos de 18 cartas.



Ahora jugáis por turnos.

En tu turno puedes **coger** 1 de las cartas de hojas que hay arriba de uno de los dos mazos y además, si puedes y quieres, puedes **cambiar** 3 cartas de hojas que tengas en tu mano por 1 carta de puntos.

Para cambiar una carta de un tipo de árbol necesitas 3 cartas del mismo tipo.



Para cambiar una carta mixta, necesitas una de cada tipo.



Las cartas azules que uses para cambiar las vas dejando en un **mazo de descartes**. Cuando se acabe uno de los mazos azules usa la mitad de ese mazo como nuevo mazo azul disponible.

Si alguien coge la carta con la **seta de valor cero**, al final de la partida tendrá que descartarse de una de las cartas mixtas que consiga, a su elección.



Las cartas de puntos que vas cogiendo se guardan en secreto.

El juego termina cuando se canjeen todas las cartas de puntos de uno de los mazos de puntos.

Gana quien más puntos tenga.

En caso de empate a puntos, gana quien tenga la ardilla, si sigue el empate, quien más semillas tenga y si sigue, habéis empatado.

Esto es un nuevo modo de juego del juego original "Ojo a la hoja".

Consulta la web para descubrir más modos de juego de este y de otros juegos:

<https://juegos.nrnmm.com/modos/>