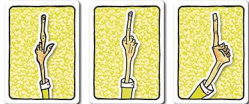


# ABUELAS CON HACHAS

## MODO COJO Y CAMBIO

Estas son las instrucciones de un modo de juego alternativo que, esta vez, **se juega sin garbanzos**.

Cada jugador elige un color y coge las 3 cartas de manos de ese color.



Cada carta de mano permite **repetir 1 turno**, pero por cada carta de mano que no usemos, tendremos **10 puntos al final de la partida**.

Baraja las **cartas de abuelas**, haz un mazo y deja 2 visibles.



Lo mismo con las **cartas de hachas**.



Se juega por turnos.

En tu turno **coges 1** de las dos **cartas de hachas** disponibles o la de **arriba del mazo** en secreto.

Después de coger hacha, es tu momento para **canjear abuela** si tienes la combinación que pide.

Para canjear una abuela tienes que descartarte **exáctamente** de lo que está indicado debajo de ella. Pide un número de **hachas** (iguales o cualesquiera) y un número de **garbanzos** exácto.

Los garbanzos son los que están indicados en las cartas de hachas que le entreguemos.

La **carta de garbanzos** sirve de **comodín** de garbanzos y se canjea para que la abuela no los cuente.

Ejemplo de cantidades exactas:



Ejemplo de uso del comodín de garbanzos:



El juego **termina** cuando se **cogen todas** las cartas de **hachas**, entonces se juega **una ronda más** para cambiar abuelas y se puntúa.



**Gana quien más puntos tenga.**

Esto es un nuevo modo de juego del juego original "Abuelas con hachas".

Consulta la web para descubrir más modos de juego de este y de otros juegos:

<https://juegos.nrnnm.com/modos/>